



Euroopa keeltepäev 2025

Euroopa Nüüdiskeelte Keskus

Seekordne Euroopa keeltepäev kannab pealkirja „Keeled avavad südameid ja meeli!“. See juhhib tähelepanu sellele, kuidas keeleõpe ja -oskus kasvatab empaatiavõimet ja avab meile maailma. Keeltepäeva [kodulehelt](#) leiad arvukalt ideid, kuidas tähistada järjekorras juba 25. Euroopa keeltepäeva!

„Keeled avavad südameid ja meeli!“ plakat

Kujunda plakat teemal „Keeled avavad südameid ja meeli!“. Plakati saad [saata keeltepäeva korraldajatele](#) ja need jõuavad keeltepäeva kodulehele. Viis kõige loovamat plakati saavad auhinna ja 25 plakatist valmib näitus Euroopa Nüüdiskeelte Keskuse ruumides Grazis, Austrias.

Euroopa keeltepäeva hümn

Aita luua Euroopa keeltepäeva mitmekeelne hümn. Selleks saad mugandada olemasolevat laulu või luua päris enda oma. Keeltepäeva korraldajad loovad eri hümnidest ja nende esitustest ühe tõeliselt mitmekeelse teose! Oma esituse saad edastada [siin](#).

Võta vastu keeleväljakutsed!

Salaagendi keeleväljakutsete rakendus:

- julgustab oma keelteoskust proovile panema;
- pakub arvukaid väljakutseid, mis keeleõppele vürtsi lisavad;
- on kasutatav nii üksi kui ka seltskonnaga;
- on kasutatav [Google'i](#) ja [Apple'i](#) platvormidel.

Rakendus põhineb [salaagendi keeleväljakutsete taskuraamatul](#), mis on olemas 31 keeles, sh **eesti keeles**.



Euroopa keeltepäeva T-särgi kujundamise võistlus

Igal aastal valitakse uus ametlik keeltepäeva T-särgi kujundus. Sel aastal on selleks 12aastase Naile Begaj (Kreeka) loodud pilt. Kokku esitati eelmisel aastal 2000 tööd! Järgmise aasta Euroopa keeltepäeva T-särgi kujundusi saab esitada 31. detsembrini [siin](#).

Lisa oma sündmus Euroopa keeltepäeva kalendrisse!

[Keeltepäeva kalendris](#) saad lisada enda üritused ning leida infot kogu maailmas toimuvate ürituste kohta. Kodulehel leiad muudki põnevat (nt saad tutvuda [aasta sõnadega](#), [arvata ära eri keeli](#) jm).

Samuti saad [kodulehelt](#) keeltepäeva materjale alla laadida.

Euroopa keeltepäeva tähistatakse ka [Facebookis](#) ja [X-s](#) (teemaviidad #coeEDL ja #EDL2024).

Lisainfo: Pille Põiklik, Haridus- ja Teadusministeerium, tel 735 0223, pille.poiklik@hm.ee



Euroopa Komisjoni Eesti esindus

Keeleviktoriin Vikerraadio kodulehel

25. ja 26. septembril on kõik oodatud osalema [Vikerraadio kodulehel](#) keeleviktoriinis, mis on tänavu pühendatud korraga Euroopa keeltepäevale ja Eesti raamatu aastale. Viktoriinis osalemiseks kuula Tallinna Euroopa Kooli laste esituses lõike Andrus Kivirähki raamatust „Mees, kes teadis ussisõnu“ ning arva ära, milliste keeltega on tegu!

Mäng algab 25. septembri hommikul kl 7.00, vastuseid saab saata 26. septembri kl 15.00-ni. Mängust tehakse kokkuvõtte ja auhinnad loositakse välja 26. septembri pärastlõunaprogrammis. **Mängida saab nii individuaalselt kui ka klassiga.**

Peaauhinnaks on Euroopa Komisjon välja pannud Multilingua keeltekooli kinkekaardi 10 individuaalses keeletunnis osalemiseks. Auhind loositakse välja nende mängijate vahel, kes kõik keeled õigesti ära arvavad. Klassiga mängijate vahel loosime välja Tallinna Euroopa Elamuskeskuse külastuse koos põnevate kohtumise ja Belgia vahvlitega. Lisaks on loosirattas väiksemaid auhindu Eestis tegutsevatest välisriikide saatkondadelt ja kultuuriinstituutidelt.

Euroopa keeltepäev Haapsalu lasteraamatukogus

Põnev sündmus toimub **26. septembril** ning on pühendatud lastele ja raamatutele. Kuna Eesti tähistab sel aastal esimese eestikeelse raamatu trükkimise 500. aastapäeva, oleme kokku pannud väikese näituse Euroopa eri keeltes ilmunud aabitsatest. Üritusel tutvustavad oma aabitsat, keelt ja kultuuri paljude Euroopa riikide saatkonnad ja kultuuriinstituudid. Lapsed saavad osa võtta põnevast kalligraafiamängust, mille läbinuid ootavad vahvad auhinnad.

Ürituse korraldab Euroopa Komisjoni esindus Eestis koostöös Eestis tegutsevate välisriikide saatkondade ja Euroopa kultuuriinstituutide võrgustiku liikmetega.

Tõlkevõistlus JUVENES TRANSLATORES

Alates **2. septembrist** saavad koolid taas registreeruda võistlusele Juvenes Translatores, mis on Euroopa Komisjoni iga-aastane tõlkevõistlus kooliõpilastele. **Võistlus toimub veebis** ja annab noortele suurepärase kogemuse tõlkija tööst ja julgustab neid õppima võõrkeeli. 2025. a võistlus toimub **27. novembril** ning sellest **saavad osa võtta 2008. a sündinud õpilased.**

Võitjad (üks igast liikmesriigist) kutsutakse reisile Brüsselisse ja nad saavad auhinna. Täpsemad juhised võistluse [kodulehel](#). Registreeruda saab **14. oktoobrini**.

Lisainfo: Rita Niineste, Euroopa Komisjoni Eesti esindus, tel 626 4409, rita.niineste@ec.europa.eu

Eesti Keele Instituut

Eesti Keele Instituut viib ellu nn Keelesammu programmi ehk programmi „Eesti keele õppe ja keeleõppe arendamine“, mida kaasrahastab Haridus- ja Teadusministeerium ning Euroopa Liit. Programmis on arvukaid tegevusi, mis toetava keeleõpet ja -õpetajaid eri viisidel. Nendega saad lähemalt tutvust teha Eesti Keele Instituudi [kodulehel](#).

Noortekonkurss „Keelelahing“

Eesti Keele Instituut kutsub kõiki 8.–12. kl õpilasi osalema noortekonkursil Keelelahing. See on sinu võimalus mõelda välja ja luua ise uus keeleõppemäng! Selleks võib olla lauamäng, äpp või mõni täiesti uudne lahendus. Mängu eesmärk on lihtne: muuta keele õppimine mängulisemaks.

Saad luua keeleõppemängu, mis aitab keelt õppida põneval ja praktilisel viisil – olgu see lauamäng, kaardimäng, äpp, veebimäng vm uudset. Mäng võib toetada ükskõik millise võõrkeele õppimist (inglise, saksa, soome vm keele), kuid konkursi eriline fookus on eesti keele kui teise keele õppimisel. Oodatud on ideed, mis muudavad keele õppimise kaasahaaravaks, tähenduslikuks ja noortepäraseks.

Konkursile saab töid esitada üksi või kuni 5-liikmelise meeskonnana. Soovitame kaasata ka juhendaja (õpetaja, huvijuhi või mõne muu tugisiku), kes aitab ideed arendada ja teekonda paremini läbi mõelda.



Ajakava

1. **Esita ideekavand hiljemalt 31. oktoobriks 2025.** Kirjelda, kellele on mäng mõeldud, milline on selle eesmärk ja kuidas seda kasutatakse.
2. **Osale inspiratsioonipäeval 6. novembril 2025.** Töötubades saad uusi teadmisi mängudisainist ja keeleõppest ning sellest, kuidas jõuda mõttest prototüübini.
3. **Arenda oma ideest prototüüp (oktoober 2025 – märts 2026)** koos juhendaja või õpetajaga.
4. **Kui prototüüp on valmis, saada sellest tutvustav videoklipp ja kirjeldus hiljemalt 2. märtsiks 2026.** Žürii valib välja 5 finalistit.
5. **Esitle oma mängu messil 26. märtsil 2026.** Messile on oodatud kõik konkursil osalejad oma mängu tutvustama. Finalistide seast valitakse messil välja võidutöö. Parimad tööd saavad tunnustatud ja avaldatud!

Konkursi tingimused ja osalemise [kord](#).

Vaata lähemalt instituudi [kodulehelt](#).

Lisainfo: Kadri Ratask, Eesti Keele Instituut, tel 5347 7248, kadri.ratas@eki.ee